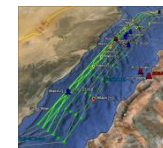
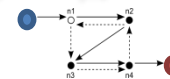


Algoritmická teorie her



$$\pi(I) = \sum_{i=0}^{|I|-1} p(I[i]) \prod_{j=0}^{i-1} (1 - p(I[j]))$$



$$\mathbb{E}[T_i(n)] \leq \frac{16C_p^2 \ln n}{(\Delta_i/2)^2} + 2N_0 + \frac{\pi^2}{3}$$

Teorie her

- Formální modely chování v kompetitivním prostředí
- Algoritmy pro optimální chování
- Aplikace v reálném světě

Aplikace teorie her

- Ochrana letišť a letadel
- Obrana trajektů
- Ochrana zvířete proti pytlákům
- Síťová bezpečnost
- Poker
- Alpha Go



Výzkumné problémy

- Tvorba **obecných** modelů využitelných v široké škále situací
- Návrh **efektivních** algoritmů pro řešení standardních i nových modelů

Implementační práce

- Knihovna herních algoritmů
- Vizualizace herních algoritmů

Příklady rámcových témat

- Vývoj vlastního herního algoritmu
- Experimentální porovnání algoritmů pro nalezení optimálních strategií
- Řešení kompaktně reprezentovaných her
- Použití falešných cílů k ochraně počítačových sítí



Kontakty

- Branislav Bošanský, bosansky@agents.fel.cvut.cz, KN:E-406
- Viliam Lisý, lisy@agents.fel.cvut.cz, KN:E-406
- Jiří Čermák, cermak@agents.fel.cvut.cz, KN:E-324
- Karel Durkota, durkota@agents.fel.cvut.cz , KN:E-324
- Karel Horák, horak@agents.fel.cvut.cz, KN:E-324

